

Etwas Statistik für das 32. WHFB-Turnier des Mayener FantasyLand am 19.12.2004

Platz:	Spieler:	Volk:	gr. Monster:			Magie:			Art.: &S5+	AP:		
			Reit	Einzel	EW	GZ	BW	BR				
1	Pickel, Alexander	Bretonen			6		4	4		9		
2	Krazeise, Fabian	Vampire			8	1	5	3		12		
3	Holler, Philip	Khemri		1	9	1	4	3		7		
4	Stenz, Christian	Echsen		1	3		6	2	1	9		
5	Rheinbay, Andreas	Imperium		1	5		4	4	3	9		
6	Garcia Pulido, Robin	Chaos	1		13		7	2		8		
7	Ogrysek, Marcel	Chaos			2		2	2		9		
8	Kogel, Dennis	Chaos			4		4	4		7		
9	Hofmann, Holger	Chaos			4		4	4		10		
10	Holler, Max	Echsen		1	3		3	2	1	10		
11	Vogt, Nico	Khemri			13	2	6	3	2	8		
12	Bopp, Thomas	Bretonen	1		6		4	2		7		
13	Wulff, Heino	Chaos			8		5	2		7		
14	Cicekci, Tarik	Vampire			9		7			10		
15	Geier, Alexander	Vampire			4		4	2		11		
16	Schneider, Dimitri	Echsen		1	3		5	2	1	9		
17	Schulz, Michael	Zwerge			2		6	1	4	6		
18	Reinschlüssel, Harald	Skaven			6		4	3	8	11		
19	Woldenberg, Joachim	Orks & Goblins			8		5	3		9		
20	Breitbach, Benjamin	Zwerge			2		6	2	5	7		
21	Dietz, Andy	Dunkelelfen	1		7		5	2	2	8		
22	Gillen, Thomas	Chaos	1		6		4	4		9		
23	Rottleb, Tim	Vampire			11	1	7	3		10		
24	Reinschlüssel, Lydia	Imperium			6	1	5	3	4	7		
25	Schwan, Andre	Echsen			9		6	4		6		
26	Kordelyos, Torsten	Zwerge			2		7	2	2	8		
Summe: 26			Total:		4	5	159	6	129	68	33	223
			Durchschnitt:		0,2	0,2	6,1	0,2	5,0	2,6	1,3	8,6

Anmerkungen:

- Große Monster „Reit“ beinhaltet alle Charaktermodelle mit ES 5+, also nicht nur berittene Monster
- Große Monster „Einzel“ beinhaltet alle Einzelmodelle mit ES 5+, welche keine Charaktere sind, also auch Dampfpanzer und Stegadons mit Skinks
- Energiewürfel (EW) beinhalten auch die regulären Würfel für Anrufungen und alle durch Fertigkeiten und magische Gegenstände generierten Würfel
- Gebundene Zaubersprüche (GZ) sind auch mit nur einmaliger Wirkung und aus beliebiger Quelle erfasst (z.B. imperiale Priester), jedoch nicht die Anrufungen durch Khemri-Charaktermodelle
- Bannwürfel (BW) beinhalten auch die durch magische Gegenstände oder bes. Fertigkeiten generierten
- Bannrollen (BR) beinhaltet alles, was zu einem garantierten und automatischen Bann führt
- Artillerie (Art) beinhaltet zusätzlich auch Schusswaffen mit S 5+ (Jagdspeer, Jezzails, Stegadon, etc.)
- Aufstellpunkte (AP) zeigt bei variabler Anzahl immer den niedrigst möglichen Wert

Achtung: Die Datei mit den Sonderregeln wurde geändert und beinhaltet nun eine vollständige Liste der kleinen Geschenke, welche man auf dem Turnier ergattern konnte.